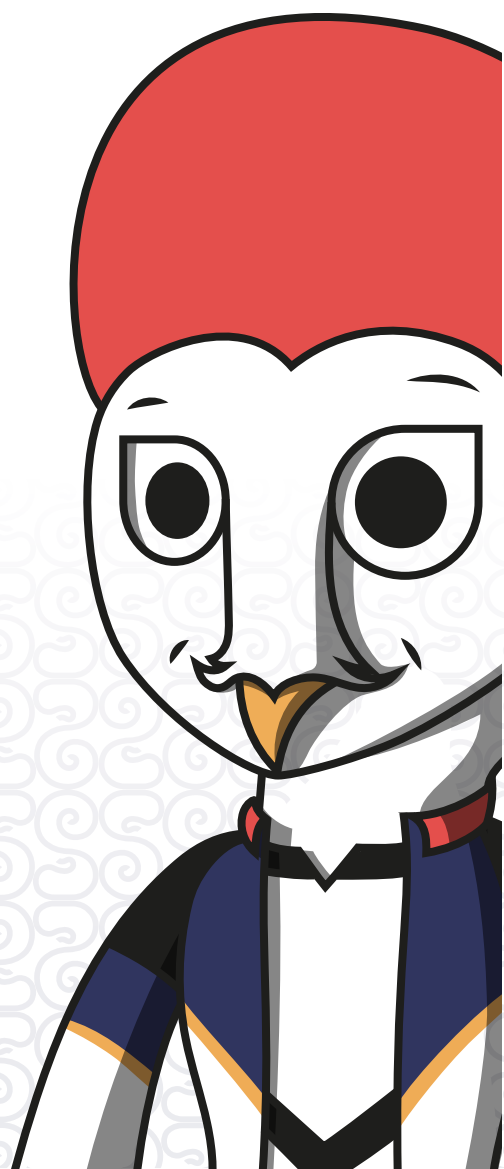




MANUAL DE USO DE PERSONAJE

**COLEGIO NACIONAL
BENIGNO MALO**



INTRODUCTION

Este manual está pensado para generar la comprensión y la implementación del personaje institucional. Diseñado con esmero para reflejar los valores, la misión y la identidad del Benigno Malo, este personaje se convierte en la personificación visual de quienes somos y lo que representamos.

Este manual es tu guía integral para dar vida a nuestro personaje en diversos contextos, desde material impreso hasta plataformas digitales. Al entender y aplicar este personaje de manera coherente, contribuirás a fortalecer la imagen y la conexión emocional de nuestra institución con estudiantes, personal y la comunidad en general.

MOTIVO

El Colegio Benigno Malo no ha tenido en su historia un personaje definido; más bien, los estudiantes siempre han ilustrado diversas representaciones de lo que el colegio significa para ellos, incluyendo animales y calaveras. Aunque el águila ha sido un animal recurrente, no representa los valores de la institución. Por otro lado, la lechuza es un animal con presencia en la ciudad, especialmente en zonas rurales, habiéndose avistado en varias ocasiones dentro de la institución. La lechuza ha sido utilizada para representar la sabiduría, algo que puede aportar mucho para generar lazos emocionales con los estudiantes. De esta manera, a través de la empatía, podrán integrar con mayor facilidad los valores institucionales del Benigno Malo



PERSONALIDAD

La esencia del personaje creado es la responsabilidad, el respeto y la perseverancia. Este ser ficticio personifica la dedicación incansable hacia metas y objetivos, demostrando la importancia de asumir responsabilidades con integridad. Su actitud respetuosa se manifiesta en cada interacción, cultivando un ambiente de consideración y aprecio en todo momento.

Lo que también distingue a nuestro personaje es su perseverancia inquebrantable, sirviendo como recordatorio constante de que los desafíos son oportunidades de crecimiento y aprendizaje. A través de estas cualidades, este personaje se convierte en un faro de inspiración, guiando a estudiantes, personal y comunidad hacia un camino de éxito fundado en valores sólidos y un compromiso innegable con el progreso constante.

La creación del personaje se basó en todo lo mencionado, y en la representación de los elementos que ya son parte de la identidad como la antorcha o el uniforme.

COLORES

Al ser un elemento complementario dentro de la marca institucional, comparte colores con el escudo.

Principales



2F355F

C: 92%
M: 82%
Y: 32%
K: 25%



F0AD56

C: 4%
M: 37%
Y: 72%
K: 0%



E54F4C

C: 2%
M: 80%
Y: 65%
K: 0%



9C5B46

C: 28%
M: 64%
Y: 67%
K: 25%

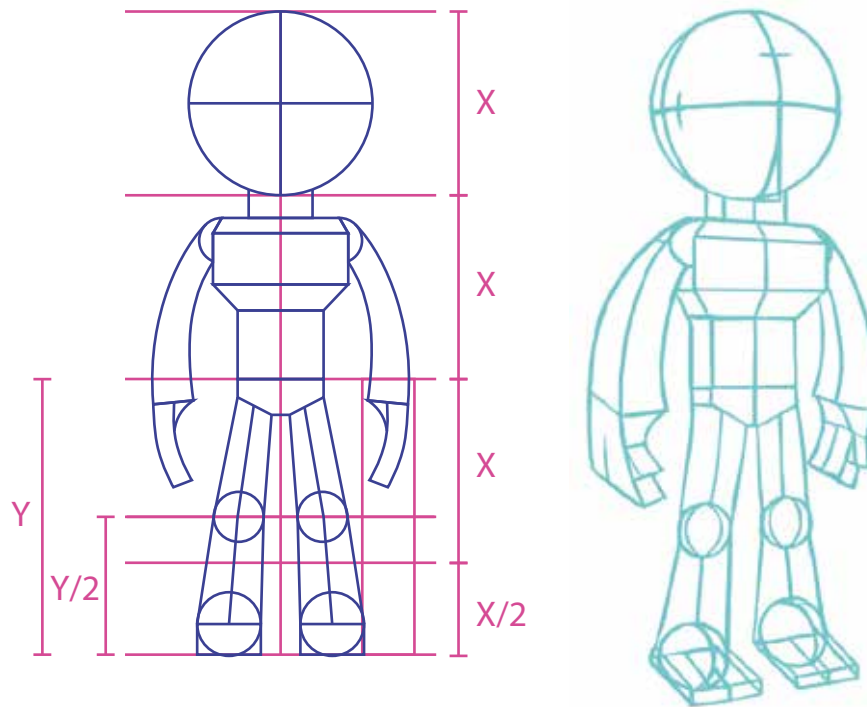


FCD9BC

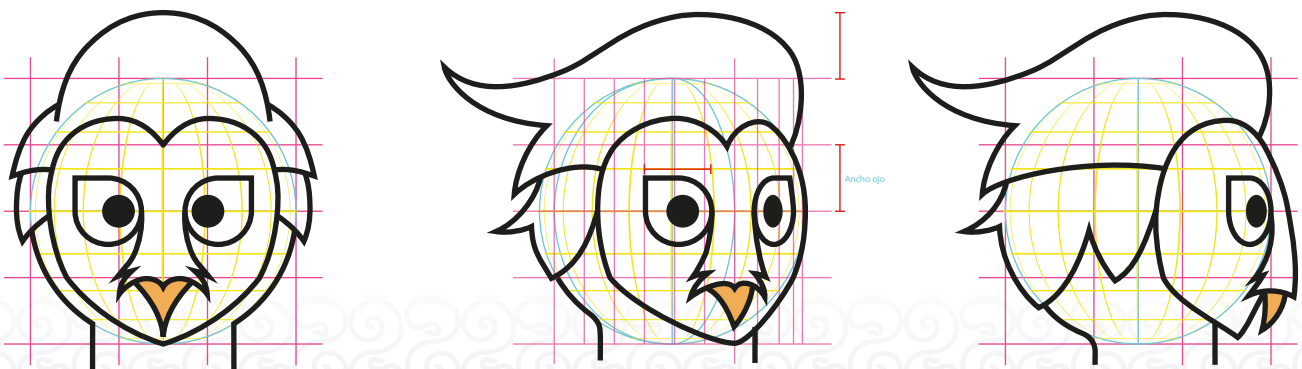
C: 0%
M: 19%
Y: 28%
K: 0%

ESCALA

La medida principal para la medida del cuerpo en el personaje es la cabeza, a continuación se muestran las formas básicas de su composición.



Para la cabeza se usó como medida principal el ancho del ojo.



La reproducción del personaje para cualquier medio debe ser primero en base a su escala, sobre la cual se producirá el resultado final, el proceso se detallara mas adelante.



EXPRESIONES

Las facciones del personaje se crearon desarrollaron para que pueda expresarse con facilidad, a continuación hay ejemplos de las expresiones mas comunes probadas en el personaje

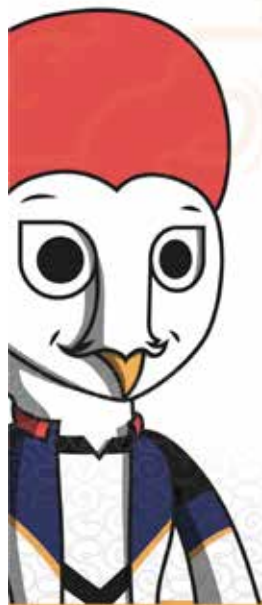


REPRODUCCIÓN

Primero, se debe crear un boceto con el tamaño aproximado de la escala del cuerpo. Luego, sobre este boceto, se genera el esqueleto. A continuación, se trabajan los colores y sombras para posteriormente digitalizarlo y crear el resto de elementos alrededor



EJEMPLOS



Jornadas Deportivas

Fecha:
05/09/2024
Hora:
08:00 am

Lugar:
Estadio
Alejandro
Serrano

Alentemos en paz

Recordatorio

JORNADAS DEPORTIVAS

Fecha:
05/09/2024

Lugar:
Estadio
Alejandro
Serrano

Hora:
08:00 am

Alentemos en paz



Invitación:

Gran Final

Fecha:
05/09/2024

Lugar:
Estadio
Alejandro
Serrano

Hora:
08:00 am

Alentemos en paz



Recordatorio

JORNADAS DEPORTIVAS

Fecha:
05/09/2024

Lugar:
Estadio
Alejandro
Serrano

Hora:
08:00 am

Alentemos en paz



INDICACIONES FINALES

Aunque su expresividad puede ser muy variada, se recomienda su uso, especialmente en eventos deportivos. En el ejemplo, se puede ver la representación del personaje llevando únicamente la camiseta, pero también se le puede integrar otro tipo de indumentaria, manteniendo los colores institucionales.



**GRACIAS POR APORTAR
A NEUSTRA INSTITUCIÓN**

